



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور



جمهوری اسلامی ایران
وزارت کار و امور اجتماعی

استاندارد مهارت و آموزشی

کارور Dreamweaver MX

گروه برنامه ریزی درسی فناوری اطلاعات

تاریخ شروع اعتبار: ۱۳۸۲/۰۲/۰۱

کد استاندارد: ۱-۶۱/۴۸/۱/۳

معاونت پژوهش و برنامه ریزی : تهران-خیابان
آزادی- نیش چهارراه خوش- سازمان آموزش فنی و
حرفه‌ای کشور- طبقه پنجم
تلفن: ۶۶۹۴۱۵۱۶ دورنگار: ۶۶۹۴۱۲۷۲
کدپستی: ۱۳۴۵۶۵۳۸۶۸
EMAIL: INFO@IRANTVTO.IR

از کلیه صاحب نظران
تقاضا دارد پیشنهادات و
نظرات خود را درباره
این سند آموزشی به
نشانی‌های مذکور اعلام
نمایند.

دفتر طرح و برنامه های درسی: تهران- خیابان
آزادی- خ خوش شمالی- تقاطع خوش و نصرت -
ساختمان فناوری اطلاعات و ارتباطات- طبقه چهارم
تلفن: ۶۶۹۴۴۱۱۹ و ۶۶۹۴۴۱۲۰ دورنگار: ۶۶۹۴۴۱۱۷
کدپستی: ۱۴۵۷۷۷۳۶۳
EMAIL: DEVELOP@IRANTVTO.IR



<p>تعریف مفاهیم سطوح یادگیری</p> <p>آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/ اصول: به مفهوم مبانی مطالب نظری/ توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار</p>																								
<p>مشخصات عمومی شغل:</p> <p>کارور Dreamweaver MX کسی است که بتواند از عهده توانایی شناخت مفاهیم پایه و کار با این نرم‌افزار، کار با سایت‌های این نرم‌افزار، انجام Layout صفحات، اضافه کردن Content به صفحات، کار با Page code، تدارک برای ساخت سایت پویا، تولید صفحات پویا و توسعه AR برآید.</p>																								
<p>ویژگی های کارآموز ورودی:</p> <p>حداقل میزان تحصیلات: پایان دوره راهنمایی</p> <p>حداقل توانایی جسمی: سلامت کامل جسمانی و روانی</p> <p>مهارت های پیش نیاز این استاندارد: کارور عمومی رایانه شخصی با کد ۴۲/۲۴-۳</p>																								
<p>طول دوره آموزشی:</p> <table><tr><td>طول دوره آموزش</td><td>:</td><td>۷۰</td><td>ساعت</td></tr><tr><td>- زمان آموزش نظری</td><td>:</td><td>۲۰</td><td>ساعت</td></tr><tr><td>- زمان آموزش عملی</td><td>:</td><td>۵۰</td><td>ساعت</td></tr><tr><td>- زمان کارآموزی در محیط کار</td><td>:</td><td>-</td><td>ساعت</td></tr><tr><td>- زمان اجرای پروژه</td><td>:</td><td>-</td><td>ساعت</td></tr><tr><td>- زمان سنجش مهارت</td><td>:</td><td>-</td><td>ساعت</td></tr></table>	طول دوره آموزش	:	۷۰	ساعت	- زمان آموزش نظری	:	۲۰	ساعت	- زمان آموزش عملی	:	۵۰	ساعت	- زمان کارآموزی در محیط کار	:	-	ساعت	- زمان اجرای پروژه	:	-	ساعت	- زمان سنجش مهارت	:	-	ساعت
طول دوره آموزش	:	۷۰	ساعت																					
- زمان آموزش نظری	:	۲۰	ساعت																					
- زمان آموزش عملی	:	۵۰	ساعت																					
- زمان کارآموزی در محیط کار	:	-	ساعت																					
- زمان اجرای پروژه	:	-	ساعت																					
- زمان سنجش مهارت	:	-	ساعت																					
<p>روش ارزیابی مهارت کارآموز:</p> <p>۱- امتیاز سنجش نظری(دانش فنی): ۲۵٪</p> <p>۲- سنجش عملی: ۷۵٪</p> <p>۲-۱- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰٪</p> <p>۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی: ۶۵٪</p>																								
<p>ویژگیهای نیروی آموزشی:</p> <p>حداقل سطح تحصیلات: لیسانس مرتبط</p>																								



ردیف	عنوان توانایی
۱	توانایی شناخت مفاهیم پایه‌ای و کار آزاد Dream weaver
۲	توانایی کار با سایت های Dream weaver
۳	توانایی انجام Layout از صفحات
۴	توانایی اضافه کردن Content به صفحات
۵	توانایی کار با Page code
۶	توانایی انجام تدارک برای ساخت سایت پویا
۷	توانایی تولید صفحات پویا
۸	توانایی توسعه Application Rapidly



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۶	۴	۲	توانایی شناخت مفاهیم پایه‌ای و کار آزاد Dream weaver ۱-۱ آشنایی با کاربرد Dream weaver ۱-۲ شناسایی اصول و نصب کار با فضای کاری ۱-۳ شناسایی اصول برقراری سایت ۱-۴ شناسایی اصول ساختن و باز کردن اسناد	۱
۷	۵	۲	توانایی کار با سایت های Dream weaver ۲-۱ آشنایی با سایت و مفاهیم آن ۲-۲ شناسایی اصول مدیریت فایلها ۲-۳ شناسایی اصول مدیریت Libraries و Assets مربوط به سایت ۲-۴ شناسایی اصول مدیریت Contribute sites با Dreamweaver	۲
۱۰/۵	۷/۵	۳	توانایی انجام Layout از صفحات ۳-۱ آشنایی با مفهوم Layout ۳-۲ شناسایی اصول Laying out Page با CSS ۳-۳ شناسایی اصول presenting Content با جداول ۳-۴ شناسایی اصول Laying out Page در Layout Mode ۳-۵ شناسایی اصول کار با Frame ۳-۶ شناسایی اصول مدیریت Template	۳
۱۲/۵	۹/۵	۳	توانایی اضافه کردن Content به صفحات ۴-۱ آشنایی با Content صفحات و مفهوم آن ۴-۲ شناسایی اصول کار با صفحات ۴-۳ شناسایی اصول Snserting و Formatting متون ۴-۴ شناسایی اصول Inserting تصاویر ۴-۵ شناسایی اصول Linking و Navigation	۴



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			<p>۴-۶ شناسایی اصول کار با Application های دیگر</p> <p>۴-۶-۱ Flash و Fireworks</p> <p>۴-۷ شناسایی اصول اضافه کردن Interactive Elements, Video, Audio</p> <p>۴-۸ شناسایی اصول بکارگیری Java Script Behaviors</p>	
۶	۴	۲	<p>توانایی کار با Page code</p> <p>۵-۱ آشنایی با مفهوم Page code</p> <p>۵-۲ شناسایی اصول برقراری محیط Coding</p> <p>۵-۳ شناسایی اصول بررسی Coding در Dream weaver</p> <p>۵-۴ شناسایی اصول بهینه سازی و اشکال زدایی Code</p> <p>۵-۵ شناسایی اصول ویرایش Code در Design View</p>	
۳/۵	۲/۵	۱	<p>توانایی انجام تدارک برای ساخت سایت پویا</p> <p>۶-۱ آشنایی با مفهوم ساخت پویا</p> <p>۶-۲ شناسایی اصول برقراری Web Application</p> <p>۶-۳ شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم Cold Fusion</p> <p>۶-۴ شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم Asp.NET</p> <p>۶-۵ شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم ASP</p> <p>۶-۶ شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم JSP</p> <p>۶-۷ شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم PHP</p> <p>۶-۸ شناسایی اصول عیب‌یابی و رفع عیب اتصال DB</p>	
۱۳/۵	۹/۵	۴	<p>توانایی تولید صفحات پویا</p> <p>۷-۱ آشنایی با مفهوم صفحه پویا</p> <p>۷-۲ شناسایی اصول بهینه‌سازی فضای کاری برای توسعه Visual</p> <p>۷-۳ شناسایی اصول Work flow برای طراحی صفحه پویا</p>	



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			شناسایی اصول بدست آوردن DATA برای صفحه	۷-۴
			شناسایی اصول تعیین منابع برای محتوای پویا	۷-۵
			شناسایی اصول اضافه کردن محتوای پویا به صفحات Web	۷-۶
			شناسایی اصول نمایش رکوردهای DB	۷-۷
			شناسایی اصول بکارگیری کامپونت‌های Cold Fusion	۷-۸
			شناسایی اصول بکارگیری سرویس‌های Web	۷-۹
			شناسایی اصول اضافه کردن رفتارهای سرور سفارشی	۷-۱۰
			شناسایی اصول ساختن Form	۷-۱۱
۱۱	۸	۳	توانایی توسعه Applications Rapidly	۸
			آشنایی با AR	۸-۱
			شناسایی اصول ساختن AR با Cold Fusion	۸-۲
			شناسایی اصول ساختن AR با ASP.NET	۸-۳
			شناسایی اصول ساختن AR با ASP و JSP	۸-۴
			شناسایی اصول ساختن AR با PHP	۸-۵



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل: کارور Dreamweaver MX

فهرست استاندارد تجهیزات، ابزار، مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	کامپیوتر پنتیوم III کامل یا مشابه یا بالاتر	۸	
۲	میکروفون	۸	
۳	Speaker	۸	
۴	اسکنر	۸	
۵	چاپگر	۸	
۶	نرم افزار Dream weaver آخرین نسخه	۸	
۷	اسلاید		
۸	پوستر		