



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت کار و امور اجتماعی

## استاندارد مهارت و آموزشی

# رایانه کار fire work mx

## گروه برنامه ریزی درسی فناوری اطلاعات

تاریخ شروع اعتبار: ۱۳۸۳/۲/۱

کد استاندارد: ۱-۶۱/۴۹/۱/۲

معاونت پژوهش و برنامه ریزی : تهران-خیابان  
آزادی- نیش چهارراه خوش- سازمان آموزش فنی و  
حرفه‌ای کشور- طبقه پنجم  
تلفن: ۶۶۹۴۱۵۱۶ دورنگار: ۶۶۹۴۱۲۷۲  
کدپستی: ۱۳۴۵۶۵۳۸۶۸  
EMAIL: INFO@IRANTVTO.IR

از کلیه صاحب نظران  
تقاضا دارد پیشنهادات و  
نظرات خود را درباره  
این سند آموزشی به  
نشانی‌های مذکور اعلام  
نمایند.

دفتر طرح و برنامه های درسی: تهران- خیابان  
آزادی- خ خوش شمالی- تقاطع خوش و نصرت -  
ساختمان فناوری اطلاعات و ارتباطات- طبقه چهارم  
تلفن: ۶۶۹۴۴۱۱۹ و ۶۶۹۴۴۱۲۰ دورنگار: ۶۶۹۴۴۱۱۷  
کدپستی: ۱۴۵۷۷۷۷۳۶۳  
EMAIL: DEVELOP@IRANTVTO.IR



## خلاصه استاندارد

## تعریف مفاهیم سطوح یادگیری

آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/ اصول: به مفهوم مبانی مطالب نظری/ توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار

## مشخصات عمومی شغل:

رایانه کار FIRE WORKS MX کسی است که از عهده توانایی مبانی و مفاهیم نرم افزار و محیط آن SELECT و Trans form و اشیاء کار با Bit map و Vector و متن Live effect لایه ها - ماسک ها - ترکیب ها - سبک های سمبل ها POP- Up و Hotspot- Rollover - Slice- Url ساختن دکمه ها و menu انیمیشن بهینه سازی و Automating Repetitive Task - exporting برای آید و با تیم های طراحی صفحات web یا ساخت سیستم های چند رسانه ای همکاری کند.

## ویژگی های کارآموزورودی:

حداقل میزان تحصیلات: پایان دوره راهنمایی

حداقل توانایی جسمی: متناسب با شغل مربوطه

مهارت های پیش نیاز این استاندارد: کارور عمومی رایانه شخصی با کد ۳-۴۲/۲۴

## طول دوره آموزشی:

طول دوره آموزش	:	۷۲	ساعت
- زمان آموزش نظری	:	۱۶	ساعت
- زمان آموزش عملی	:	۵۶	ساعت
- زمان کارآموزی در محیط کار	:	-	ساعت
- زمان اجرای پروژه	:	-	ساعت
- زمان سنجش مهارت	:	-	ساعت

## روش ارزیابی مهارت کارآموز:

۱- امتیاز سنجش نظری (دانش فنی): ۲۵٪

۲- امتیاز سنجش عملی: ۷۵٪

۲-۱- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰٪

۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی: ۶۵٪

## ویژگیهای نیروی آموزشی:

حداقل سطح تحصیلات: لیسانس مرتبط



فهرست توانایی های شغل

ردیف	عنوان توانایی
۱	توانایی شناخت مبانی و مفاهیم اولیه FIRE works MX
۲	توانایی شناخت محیط FIRE Works MX
۳	توانایی Select کردن و Transform کردن اشیاء
۴	توانایی کار با Bit Map ها
۵	توانایی کار با اشیاء Vector
۶	توانایی کار با متن
۷	توانایی کار با رنگ ، حاشیه و نواحی پر شده
۸	توانایی کار با Live Effect
۹	توانایی کار با لایه ها ، ماسک ها و ترکیب ها
۱۰	توانایی کار با سبک ها و سمبل ها و URLها
۱۱	توانایی کار با Hotspot,Rollover, Slice ها
۱۲	توانایی ساختن دکمه و pop – up Menu
۱۳	توانایی ساختن انیمیشن
۱۴	توانایی بهینه سازی و Exporting
۱۵	توانایی انجام Automating Ropetive
۱۶	توانایی کار با تنظیمات محیط



## اهداف و ریز برنامه درسی

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی شناخت مبانی و مفاهیم اولیه Fire Works MX</b> آشنایی با کادر Fire Works MX آشنایی با نیازمندی های سیستم شناسایی اصول نصب نرم افزار	۱ ۱-۱ ۱-۲ ۱-۳
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی شناخت محیط Fire Works MX</b> آشنایی با مفاهیم انواع تصاویر از نظر تکنیک و کار در Fire Works MX شناسایی اصول ساختن سند جدید شناسایی اصول باز کردن و IMPORT کردن فایل های دیگر شناسایی اصول ذخیره سازی فایلها شناسایی اصول بررسی محیط کاری	۲ ۲-۱ ۲-۲ ۲-۳ ۲-۴ ۲-۵
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی Select کردن و Transform کردن اشیاء</b> آشنایی با انتخاب اشیاء آشنایی با انتخاب pixel شناسایی اصول ویرایش اشیاء انتخاب شده شناسایی اصول Traks form کردن و Distoring کردن انتخابها	۳ ۳-۱ ۳-۲ ۳-۳ ۳-۴
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با Bit Map ها</b> آشنایی با چگونگی کار Bit Map ها شناسایی اصول ساختن شی Bit Map شناسایی اصول Painting و Drawing و ویرایش اشیاء Bit Map شناسایی اصول Retouching کردن Bit Map شناسایی اصول Adjusting یک رنگ Bit Map و tone شناسایی اصول Sher Pening – Blurring یک Bit Map شناسایی اصول اضافه کردن noise به یک Bit Map	۴ ۴-۱ ۴-۲ ۴-۳ ۴-۴ ۴-۵ ۴-۶ ۴-۷



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با اشیاء Vector</b></p> <p>۵-۱ شناسایی اصول ترسیم اشیاء Vector</p> <p>۵-۲ شناسایی اصول ویرایش path ها</p>	۵
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با متن</b></p> <p>۶-۱ شناسایی اصول وارد کردن متن</p> <p>۶-۲ شناسایی اصول ویرایش متن</p> <p>۶-۳ شناسایی اصول کار با حاشیه نواحی پر شده و جلوه های متنی</p> <p>۶-۴ شناسایی اصول Attach کردن متن به یک path</p> <p>۶-۵ شناسایی اصول Transform کردن متن</p> <p>۶-۶ شناسایی اصول تبدیل متن به path</p> <p>۶-۷ شناسایی اصول Import کردن متن و چک کردن املاي متن</p> <p>۶-۸ شناسایی اصول بکارگیری Text Editor</p>	۶
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با رنگ ، حاشیه و نواحی پر شده</b></p> <p>۷-۱ شناسایی اصول کار با قسمت رنگ از Tools Panel</p> <p>۷-۲ شناسایی اصول سازماندهی گروههای با یک رنگ و مدلهای رنگ</p> <p>۷-۳ شناسایی اصول بکارگیری COLOR box و پنجره های منوی رنگ</p> <p>۷-۴ شناسایی اصول کار با حاشیه ها و نواحی پر شده</p> <p>۷-۵ شناسایی اصول ایجاد گرادیان و الگو ها</p> <p>۷-۶ شناسایی اصول ایجاد بافت به حاشیه ها و نواحی پر شده</p>	۷
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با Live Effect</b></p> <p>۸-۱ شناسایی اصول اعمال Live Effect</p> <p>۸-۲ شناسایی اصول ویرایش Live Effect</p>	۸



## اهداف و ریزبرنامه درسی

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با لایه ها ، ماسک ها و ترکیب ها</b> شناسایی اصول کار با لایه ها شناسایی اصول کار با ماسک ها شناسایی اصول کار با ترکیب ها	۹ ۹-۱ ۹-۲ ۹-۳
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با سبک ها و سمبل ها و URLها</b> شناسایی اصول کار با سبک ها شناسایی اصول کار با سمبل ها شناسایی اصول کار با URL ها	۱۰ ۱۰-۱ ۱۰-۲ ۱۰-۳
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی کار با Hotspot, Rollover, Sliceها</b> شناسایی اصول ساختن و ویرایش slice ها شناسایی اصول ساختن Slice های Interactive شناسایی اصول آماده کردن Slice ها برای Export شناسایی اصول کار با Hotspot ها و Image Map ها	۱۱ ۱۱-۱ ۱۱-۲ ۱۱-۳ ۱۱-۴
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی ساختن دکمه و pop – up Menu</b> شناسایی اصول ساختن دکمه شناسایی اصول ساختن Navigation Bar شناسایی اصول ساختن Pop- up Menu	۱۲ ۱۲-۱ ۱۲-۲ ۱۲-۳
۴/۵	۳/۵	۱	<b>توانایی ساختن انیمیشن</b> شناسایی اصول تولید انیمیشن شناسایی اصول کار با سمبل های انیمیشن شناسایی اصول کار با فریم ها شناسایی اصول انجام Tweening شناسایی اصول پیش نمایش انیمیشن	۱۳ ۱۳-۱ ۱۳-۲ ۱۳-۳ ۱۳-۴ ۱۳-۵



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			<p>شناسایی اصول Export کردن انیمیشن ۱۳-۶</p> <p>شناسایی اصول کار با انیمیشن موجود ۱۳-۷</p> <p>شناسایی اصول کار با چند فایل و یک انیمیشن ۱۳-۸</p>	
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی بهینه سازی و Exporting</b></p> <p>آشنایی با مفاهیم بهینه سازی ۱۴-۱</p> <p>شناسایی اصول کار با Export Wizard ۱۴-۲</p> <p>شناسایی اصولی بهینه سازی در محیط کاری ۱۴-۳</p> <p>شناسایی اصولی Export کردن از Fire Work ۱۴-۴</p> <p>شناسایی اصولی Send کردن یک سند برای E-Mail Attachment ۱۴-۵</p> <p>شناسایی اصول کار با دکمه های مدیریت فایل ۱۴-۶</p>	
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی انجام Automating Ropetive</b></p> <p>شناسایی اصولی پیدا کردن و جایگزینی ۱۵-۱</p> <p>شناسایی اصولی Batch Processing ۱۵-۲</p> <p>شناسایی اصولی بررسی Extending Fire Works ۱۵-۳</p>	
۴/۵	۳/۵	۱	<p><b>توانایی کار با تنظیمات محیط</b></p> <p>شناسایی اصول تنظیمات Preferences ۱۶-۱</p> <p>شناسایی اصول تنظیمات میانبر و کار با فایل های پیکر بندی ۱۶-۲</p> <p>آشنایی با نصب مجدد ۱۶-۳</p>	



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل : رایانه کار Fire works MX

فهرست استاندارد تجهیزات، ابزار، مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	کامپیوتر پنتیوم II مشابه یا بالاتر		
۲	سیستم عامل ویندوز ۹۸ یا بالاتر		
۳	نرم افزار Fire Work MX		
۴	چاپگر		
۵	اسکنر		
۶	اسلاید		
۷	پوستر		